

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi *game* simulasi kencan menggunakan metode AHP pada android yang telah dibuat, maka penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa metode ini dapat digunakan untuk *game* simulasi dating.

#### **5.2. Saran**

Dalam pembuatan program ini masih terdapat banyak kekurangan. Saran yang dapat digunakan untuk menyempurnakan program pada penelitian yang selanjutnya antara lain adalah :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menggunakan metode lain yang ada pada sistem pendukung keputusan.
2. Masih ada beberapa *bug* yang terdapat di dalam program yang harus diperbaiki.
3. Perlu adanya variasi cerita dan *event*, agar *game* lebih menarik dan tidak membosankan.